

## **ПОЛОЖЕНИЕ о проведении хакатона по программированию «KDNack»**

### **1. Общие положения**

Настоящее положение определяет организацию и процедуру проведения хакатона по программированию «KDNack» среди обучающихся образовательных организаций Калининградской области (далее – Хакатон), его организационное обеспечение, порядок проведения и определения победителей и призеров.

### **2. Цель и задачи**

**Цель:** развитие бренда Калининградской области, как инновационной территории, ориентированной на цифровизацию бизнеса. Формирование пула молодежи, заинтересованной в создании и внедрении мобильных приложений. Получение прототипов мобильных приложений, удовлетворяющих целевой тематике.

**Задачи:**

- Объединение на одной площадке детей, склонных к разработке мобильных приложений (в сфере разработки, маркетинга, дизайна)
- Проработка задач и данных
- Наставничество команд на Хакатоне с привлечением опытных экспертов.

#### Организаторы

3.1. Общее руководство Хакатона осуществляется Калининградской региональной общественной организацией повышения образовательного уровня населения «Образование».

3.2. Организация, подготовка и проведение Хакатона возлагается на Калининградскую региональную общественную организацию повышения образовательного уровня населения «Образование»

(далее – КРОО ПООУН «ОБРАЗОВАНИЕ»).

3.3. Организаторы Хакатона оставляют за собой право вносить изменения в данное положение.

### **3. Условия участия**

4.1. К участию в Хакатоне приглашаются команды обучающихся образовательных организаций Калининградской области (школьники старшего возраста Студенты СУЗов, возраст с 14 до 18 лет).

4.2. От одной образовательной организаций может быть представлено на отборочный тур -неограниченное количество участников, на очный тур-не более двух команд учеников старших классов по 5 человек.

4.3. Тематика и содержание заданий определяется экспертным советом за 5 дней до начала Хакатона.

4.4. Для участия в Хакатоне каждый участник должен иметь с собой ноутбук.

4.5. Всем участникам выдаются: фирменные футболки, именные бейджи, блокноты и ручки.

#### **4. Сроки и место проведения**

5.1. Сроки проведения Хакатона: с **22 сентября по 02 октября 2021 года**.

5.2. Место проведения Хакатона: платформа Цифровое Будущее Онлайн и Стадион Калининград.

5.3. Предварительная регистрация должна быть произведена участниками до **20 сентября 2020 года не позднее 17.00** по форме <https://kroo-obrazovanie.timepad.ru/event/1772327/>, в соответствии с указанными требованиями.

5.4. Отборочный тур проводится с **22.09.2021 по 27.09.2021** на платформе Цифровое Будущее Онлайн. [Отборочный тур на участие в Хакатоне по программированию KDHack \(kdedu.ru\)](#).

5.4. Очная регистрация участников состоится 1 октября, по месту проведения Хакатона.

#### **5. Условия проведения**

6.1. Хакатон «KDHack» проводится в 2 тура:

6.1.1. Отборочный тур с 22.09.2021 по 27.09.2021 в режиме тестирования на платформе Цифровое Будущее Онлайн ([Отборочный тур на участие в Хакатоне по программированию KDHack \(kdedu.ru\)](#)) По итогам тестирования к очному туру будет допущено 100 человек.

6.1.2. Очный тур проводится в два этапа:

**Первый этап: (1 октября 2021 года):** Ворк-шоп по генерации идей и формирование команд. Основная часть по разработке мобильных приложений. Работа с экспертами.

**Второй этап: (2 октября 2021 года):** Доработка решений, презентация и защита проектов Хакатона.

#### **6. Награждение**

7.1. Церемония награждения состоится на Стадионе Калининград.

7.2. Все участники Хакатона награждаются сертификатами участников.

7.3. Команда-победитель (I место) награждается дипломом и памятным подарком. Команды – призёры (II и III места) награждаются медалями и дипломами.

7.4. Команды, особо отличившиеся на защите проектов, награждаются специальными дипломами.

#### **7. Контактная информация**

9.1. Организаторы конкурса: [info@kdedu.ru](mailto:info@kdedu.ru)

9.2. Сырутович Анастасия, старший преподаватель ООО «Академия Гениев»,  
[a.syrutovich@kdhack.ru](mailto:a.syrutovich@kdhack.ru), +79052434532